CPU (1) - Tem uma seção de controle que interpreta instruções e efetua transferências de registrador.

ULA (2)- Realiza operações aritméticas e operações lógicas, sobre um ou mais operandos.

Registradores (3) - Posições de memória dentro do processador com nomes específicos.

RAM (4) - Memória de curto prazo do computador.

ROM (5) - Nenhuma fonte de energia é necessária para manter os valores dos bits nessa memória.

EPROM (6) - Memória somente de leitura programável e apagável.

Flash (7) - Tem seu nome devido à velocidade com que pode ser reprogramada.

Memória de massa (8) - Tem como função armazenar grandes quantidades de informações.

DMA (9) - Periferico que teve como função inicial mover os dados de uma região da memória para I/O e vice-versa.

CS (10) - Geralmente coloca o dispositivo em estado de alta-impedância.

Adress Bus (11) - Transporta os sinais de endereço através de fios ou trilhas até a memória.

Data Bus (12) - Faz parte do modelo de barramento que atua na comunicação entre os componentes.

I5(13) - Série de processadores da Intel destinada a desktop x86-64 que aborda a utilização da microarquitetura Nehalem.

I7 (14) - Processadores da Intel de modelos avançados da linha.

dual core (15) - Processador que é uma central com dois núcleos.

Quad-core (16) - Possui quatro núcleos de processamento em um único chip.